

---

## Linjära ekvationssystem

---

$Ax = b$

---

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

## Matriser som representation

---

**Graf-teori**

- Flöden : trafik, distribution, processorer, spelteori, logik, elektriska nätverk...

**Linjära ekvationssystem**

- Parameterestimering för modellfunktioner

2

Teknisk-vetenskapliga beräkningar Department of Computing Science, Umeå University

## Manipulera matriser

---

**Olika skäl**

- Utföra transformationer
- Byta representation
- Lösa ekvationssystem

**Krav**

- Bevara olika egenskaper

3

Teknisk-vetenskapliga beräkningar Department of Computing Science, Umeå University

## Linjär Algebra

---

- $n$  obekanta och  $n$  ekvationer

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

...

$$a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + a_{n3}x_3 + \dots + a_{nn}x_n = b_n$$

4

Teknisk-vetenskapliga beräkningar Department of Computing Science, Umeå University

## Linjära ekvationssystem

---

- $Ax = b$  där  $A$  är en  $n \times n$ -matris och  $b$  är en  $n \times 1$ -vektor

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

5

Teknisk-vetenskapliga beräkningar Department of Computing Science, Umeå University

## Kolumnerna i A

---

- Betrakta matrisen som en uppsättning kolumnvektorer

$$A = [a_{\cdot 1} \ a_{\cdot 2} \ a_{\cdot 3} \ \dots \ a_{\cdot n}]$$

- $b$  kan skrivas som en linjärkombination av kolumnerna i  $A$

$$x_1 a_{\cdot 1} + x_2 a_{\cdot 2} + x_3 a_{\cdot 3} + \dots + x_n a_{\cdot n} = b$$

- Om detta ska gälla för alla  $b$  måste kol. i  $A$  utgöra en bas för  $\mathbb{R}^n$

6

Teknisk-vetenskapliga beräkningar Department of Computing Science, Umeå University

## Underrum

Ett underrum till ett vektorrum måste uppfylla

- För två godtyckliga vektorer  $x$  och  $y$  måste summan  $x + y$  tillhöra samma underrum
- Om en vektor  $x$  multipliceras med en skalär  $c$  så måste  $c \cdot x$  vara kvar i rummet

Rummet  $\mathbb{R}^3$  har underrummen :

- rummet självt,  $\mathbb{R}^3$  (3 dimensioner)
- ett godtyckligt plan genom origo (2 dimensioner)
- en godtycklig linje genom origo (1 dimension)
- nollvektorn (0 dimensioner)

7

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Viktiga begrepp

- Ortogonalitet  $x^T y = 0$ , samt  $Q^T Q = I$
- Linjärt oberoende  $Ax = 0 \leftrightarrow x = 0$
- Bas spänner upp vektorrum
- Värderum  $\mathcal{R}(A) = \{ b \in \mathbb{R}^n \mid b = Ax, x \in \mathbb{R}^n \}$
- Nollrum  $\mathcal{N}(A) = \{ x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = 0 \}$
- Rang  $\text{rang}(A) = \dim(\mathcal{R}(A))$

8

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Kolumnerna i A

Exempel :  $A$  är en  $3 \times 3$ -matris

- $Ax = b$  kan lösas  $\Leftrightarrow b$  ligger i det plan som spänns upp av  $A$ 's kolumner .
- Detta rum kallas värderummet till  $A$ ,  $\mathcal{R}(A)$
- Lösningarna till  $Ax = 0$  utgör nollrummet till  $A$ ,  $\mathcal{N}(A)$

9

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Exempel

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 5 & -1 & 4 \\ 2 & -2 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{kol}_1 + \text{kol}_2 = \text{kol}_3$$

$$\mathcal{R}(A) \text{ spänns upp av t.ex. } \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 5 & -1 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}$$

$$b_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \notin \mathcal{N}(A) \quad \text{medan} \quad b_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -4 \end{bmatrix} \in \mathcal{R}(A)$$

10

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Entydig lösning till $Ax=b$

### Ekvivalenta utsagor

- Kolumnerna i  $A$  utgör bas för  $\mathbb{R}^n$
- Kolumnerna i  $A$  är linjärt oberoende
- $A$  är ickesingulär
- $A$  är inverterbar
- $Ax = 0 \Leftrightarrow x = 0$
- $\det(A) \neq 0$

11

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Handräkning

Vad gör man ?

- Nollställ varje kolumn under huvuddiagonalen
- gör samtidigt samma operationer på högerledet
- Lös det triangulära systemet med bakåtsubstitution
- Överför matrisen på triangulär form genom att eliminera obekanta ur ekvationerna

12

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Triangulära system

Enkla att lösa

- Övertriangulär  $U = \begin{bmatrix} 18 & -21 & -3 \\ 0 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

- Undertriangulär  $L = \begin{bmatrix} & & & \\ & 1 & 0 & 0 \\ -1/3 & 1 & 0 & \\ -2/3 & 2 & 1 & \end{bmatrix}$

13

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Department of Computing Science, Umeå University

## Bakåtsubstitution

Lös  $Ux = c$  där  $U$  övertriangulär

- alla diagonalelement  $\neq 0$  förutsätts

$$x_n = c_n / u_{nn}$$

$$x_i = (c_i - \sum u_{ij} \cdot x_j) / u_{ii} \quad i = n-1, n-2, \dots, 1$$

$$\gg U \setminus c$$

$$\text{ans} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

14

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Department of Computing Science, Umeå University

## LU-faktorisering

- Gausselimination med partiell pivoting (på ickesingulär matris)

$$PA = LU$$

- Lös  $Ax = b$

$$PAx = Pb$$

$$LUx = Pb$$

$$Ly = Pb$$

$$Ux = y$$

15

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Department of Computing Science, Umeå University

## $Ax = b$

$$\begin{bmatrix} 18 & -21 & -2 \\ -6 & 12 & 3 \\ -12 & 24 & 7 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} -27 \\ 21 \\ 43 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} Ax &= b \\ LUx &= b \\ Ly &= b \\ Ux &= y \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{3} & 1 & 0 \\ -\frac{2}{3} & 2 & 1 \end{bmatrix} y = \begin{bmatrix} -27 \\ 21 \\ 43 \end{bmatrix} \Rightarrow y = \begin{bmatrix} -27 \\ 12 \\ 1 \end{bmatrix}$$

16

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Department of Computing Science, Umeå University

## $Ux = y$

$$\begin{bmatrix} 18 & -21 & -3 \\ 0 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} -27 \\ 21 \\ 43 \end{bmatrix} \Rightarrow x = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} Ax &= b \\ LUx &= b \\ Ly &= b \\ Ux &= y \end{aligned}$$

17

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Department of Computing Science, Umeå University

## Två svårigheter

- något diagonalelement blir 0  $\Rightarrow$  byt rader
- ett diagonalelement väldigt litet, naturligt eller pga. avrundningsfel  $\Rightarrow$  bra om elementen inte växer  $|m| < 1$   $\Rightarrow$  välj det största elementet i kolumnen.

18

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Department of Computing Science, Umeå University

## Pivotering

- Viktigt att pivot-elementen  $\neq 0$
- Vi vill ha så stort pivot-element som möjligt
  - (beloppet)
- Byt rader i matrisen (och i högerledet) för att ordna detta. (Pivotera)
- Genom detta blir alla multiplikatorer  $m_{ik} = a_{ik}/a_{kk}$  till beloppet  $< 1$

19

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedter Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Permutationer

- Att låta två rader byta plats kan utföras med matrismultiplikation från vänster

$$P \cdot A = P \cdot A$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 & 3 & 1 \\ -6 & 13 & 3 \\ 2 & 13 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 & 13 & 3 \\ -2 & 3 & 1 \\ 2 & 13 & 5 \end{bmatrix}$$

- En enhetsmatris med omkastade rader

20

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedter Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Permutationsmatriser

- Enkel - byter två (eller flera) rader
- En enkel permutationsmatris är symmetrisk
 
$$P^T = P^{-1}$$
- En produkt av permutationsmatriser är en permutationsmatris
 
$$P = P_1 \cdot P_2 \cdot \dots \cdot P_n$$
- Multiplikation med  $P$  från höger permuterar kolumner

21

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedter Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Pivotera inte.....

... när matrisen är

- Diagonaldominant

$$\sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| \leq |a_{ii}|, \quad i = 1, 2, \dots, n$$

- symmetrisk och positivt definit

*Förekommer t.ex. vid diskretisering av randvärdesproblem för diff.ekvationer*

22

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedter Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Komplexitet / "Kostnad"

Samma A - olika b

- LU-uppdelningen återanvänds

Utan LU

- totalt c:a  $\mathcal{O}(n^3/3)$  operationer

LU-faktoriseringen

- totalt c:a  $\mathcal{O}(n^3/3)$  operationer

Framåt/bakåt substitutionen

- totalt c:a  $\mathcal{O}(n^2/2)$  operationer

23

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedter Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Normer

- En vektornorm är ett mått på längden hos en vektor och uppfyller

$$\|x\| \geq 0, \text{ för alla } x$$

$$\|x\| = 0 \text{ omm } x = 0$$

$$\|ax\| = |\alpha| \cdot \|x\|$$

$$\|x+y\| \leq \|x\| + \|y\|$$

24

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedter Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Olika vektornormer

$$\|x\|_p = \left( \sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{1/p}$$

- 1-norm  $\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$
- 2-norm  $\|x\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2}$
- $\infty$ -norm  $\|x\|_\infty = \max_i |x_i|$

25

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Felen

För en given vektornorm definieras

- absoluta felet  $\|\Delta x\| = \|\hat{x} - x\|$
- relativa felet  $\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} = \frac{\|\hat{x} - x\|}{\|x\|}$

26

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Matrisnorm

Härleds från vektornomen

$$\|A\| = \max \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$

En sådan matrisnorm satisfierar

- $\|A\| \geq 0$ , för alla  $A$
- $\|A\| = 0$  omm  $A=0$
- $\|\alpha A\| = |\alpha| \cdot \|A\|$
- $\|A+B\| \leq \|A\| + \|B\|$

27

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Matrisnormer

- 1 - norm  $\|A\|_1 = \max_j \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$
- $\infty$ -norm  $\|A\|_\infty = \max_i \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$
- F-norm (Frobenius)  $\|A\|_F = \sqrt{\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n |a_{ij}|^2}$
- 2-norm:  
roten ur största egenvärdet till  $A^T A$   
= största singulära värdet

28

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Egenskaper

- $\|A\| > 0$  om  $A \neq 0$
- $\|\alpha A\| = |\alpha| \cdot \|A\|$  för varje skalär  $\alpha$
- $\|A+B\| \leq \|A\| + \|B\|$
- $\|AB\| \leq \|A\| \cdot \|B\|$
- $\|Ax\| \leq \|A\| \cdot \|x\|$  för varje vector  $x$

29

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

## Konditionstal

- Det exakta systemet  $Ax = b$ , har den exakta lösningen  $x$
- En störning i  $b$  ger en störning i  $x$   
 $A(x + \Delta x) = b + \Delta b$
- Relativa störningen i lösningen blir

$$\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} \leq \|A\| \cdot \|A^{-1}\| \frac{\|\Delta b\|}{\|b\|}$$

30

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

### Egenskaper

- $\text{cond}(A) = \|A\| \|A^{-1}\|$
- $\text{cond}(A) \geq 1$
- $\text{cond}(I) = 1$  ( $I$  = Identitetsmatrisen)
- $\text{cond}(P) = 1$  ( $P$  = Permutationsmatris)
- $\text{cond}(\alpha A) = \text{cond}(A)$  ( $\alpha$  = skalär)
- $\text{cond}(D) = \frac{\max |d_i|}{\min |d_i|}$  ( $D$  = Diagonalmatris)

31

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

### Jämför med determinant

- $\text{cond}(A) \rightarrow \infty$   $A \rightarrow$  singularär
- $\det(A) = 0$   $A$  singularär
- $\det(\alpha I_n) = \alpha^n$  godtyckligt litet för  $|\alpha| < 1$
- $\text{cond}(\alpha I_n) = \text{cond}(I_n) = 1$

32

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

### Välkonditionerad matris

1  $A_1 \setminus b = x$

$$\begin{bmatrix} 0.0001 & 1.0000 \\ 1.0000 & 1.0000 \end{bmatrix} \setminus \begin{bmatrix} 2.0000 \\ 2.0001 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.0001 \\ 2.0000 \end{bmatrix}$$

2  $A_1 \setminus b = x$

$$\begin{bmatrix} 0.0001 & 1.0000 \\ 1.0000 & 1.0000 \end{bmatrix} \setminus \begin{bmatrix} 2.0000 \\ 2.0000 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2.0000 \end{bmatrix}$$

»norm(A1)  
ans =  
2.0001  
»cond(A1)  
ans =  
2.618

Liten ändring i  $b$  ger liten ändring i  $x$

33

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

### Illa-konditionerad matris

1  $A_2 \setminus b = x$

$$\begin{bmatrix} 1.0000 & 1.0000 \\ 1.0000 & 1.0001 \end{bmatrix} \setminus \begin{bmatrix} 2.0000 \\ 2.0000 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.0000 \\ 0 \end{bmatrix}$$

2  $A_2 \setminus b = x$

$$\begin{bmatrix} 1.0000 & 1.0000 \\ 1.0000 & 1.0001 \end{bmatrix} \setminus \begin{bmatrix} 2.0000 \\ 2.0001 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.0000 \\ 1.0000 \end{bmatrix}$$

»norm(A2)  
ans =  
2.0001  
»cond(A2)  
ans =  
4.0002e+04

Liten ändring i  $b$  ger stor ändring i  $x$

34

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

### Slutsats

- Ändringen  $10^{-4}$  i högerledet förstörades till en ändring av storleksordningen  $1$
- $A_2$  är nära singularär - stort konditionstal  
Oavsett numerisk metod så kommer vi inte ifrån detta!
- Även en väl-konditionerad matris kan förstöras av en dålig algoritm

35

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University

### Residualen $r = b - Ax$

- Liten residual garanterar inte korrekt lösning
- Korrekt lösning kan ha stor residual

A =

$$\begin{bmatrix} 1.0000 & 1.0010 \\ 1.0000 & 1.0000 \end{bmatrix}$$

»cond(A) = 4.0020e+03

36

Teknisk-vetenskapliga beräkningar

Pedher Johansson  
Department of Computing Science, Umeå University


## Liten residual

---

<b>b1 =</b>	<b>x1 =</b>
2.001	1
2.000	1

<b>x2 =</b>	<code>&gt;&gt; norm(x1-x2)/norm(x1) = 1</code>
2	<code>&gt;&gt; norm(b1-A*x2) = 1.0000e-03</code>
0	

37 Teknisk-vetenskapliga beräkningar 


## Stor residual

---

<b>b3 =</b>	<b>x3 =</b>
1.000	-1000
0	1000


  


<b>x4 =</b>	<code>&gt;&gt; norm(x3-x4)/norm(x3) =</code>
-1001	<code>7.0711e-04</code>
-1000	<code>&gt;&gt; norm(b3-A*x4) = 1.4142</code>

38 Teknisk-vetenskapliga beräkningar 

## Egenskaper som kan utnyttjas

---


- Symmetri t.ex.  $A^T=A$
- Pos.definit  $x^T Ax > 0$ , alla  $x \neq 0$
- Band t.ex. 
- Gleshet (se Matlabs sparse) t.ex.  $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 9 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \end{bmatrix}$

39 Teknisk-vetenskapliga beräkningar 

## Symmetriska pos.def. system

---


- $A$  kan Cholesky-faktoriseras  $A = LL^T$
- Kräver inte pivoting för num. stabilitet
- Bara halva matrisen behövs
- $n^3/6$  operationer (hälften mot LU)

40 Teknisk-vetenskapliga beräkningar 

## Bandsystem

---

- Mycket likt vanlig LU
  - lagrar bara  $e_i \neq 0$
  - kortare loopar jmf med Gaussel.
  - pivoting kan öka bandbredden (max dubbelt)
- Pivoting behövs ofta inte för tridiagonala, för dessa är ofta antingen diagonaldominanta eller pos.def
- Faktoriseringen  $O(\beta^2 \cdot n)$   $\beta$ -bandbredden

41 Teknisk-vetenskapliga beräkningar 

## Glesa system

---

- PDE ger upphov till glesa system som ofta löses bäst med iterativa metoder

42 Teknisk-vetenskapliga beräkningar 